

Auftrag

Fotografieren Sie sich gegenseitig.

Kopieren Sie die Bilder mit Hilfe des Transfer-Kabels auf den Computer.

Öffnen Sie das Programm *Paint* (*Start -> Programme -> Bild -> Paint*).

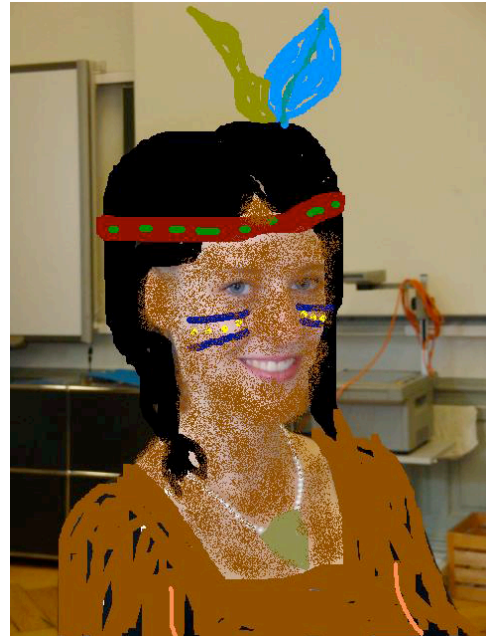
Bearbeiten Sie nun das Bild. Testen Sie die verschiedenen Werkzeuge, probieren Sie die Funktionen in der Menüleiste aus. Viel Spass beim Kritzeln, Drehen, Schneiden, ...

Wenn Sie mit der Bildbearbeitung fertig sind, speichern Sie Ihr Kunstwerk auf dem Desktop.

Öffnen Sie das Programm *Word*. Fügen Sie Ihr Bild ein (Menü *Einfügen -> Grafik -> Aus Datei ...* oder per Drag and Drop). Versehen Sie Ihr Werk mit einem aussagekräftigen Titel.

Sichern Sie das Dokument für Ihre Präsentation auf dem Desktop.

Löschen Sie die Bilder in der Kamera, indem Sie die Speicherkarte formatieren.



Tipps und Hinweise

Je nach Modell der Digitalkamera können das Fotografieren und das Übertragen der Bilder sehr unterschiedlich sein. Dies gilt auch für das verwendete Speichermedium. Für die Arbeit in der Schule lohnt sich ev. die Anschaffung eines universellen Kartelesegeräts.

Einsatzbereiche

Geschichtentitelblatt
Fotostory
Bildergeschichte
Schulzeitung
Thematik Bildermanipulation
Stuhl beschriften
Maltechniken des Computers kennen lernen
Schreibtischhintergrund gestalten
Klasse vorstellen
Dia-Show (z. B. Anleitung, Vorstellung)
Musterkollektion

Präsentation und Reflexion

Bereiten Sie sich darauf vor, Ihren Posten der Gruppe zu präsentieren (zur Verfügung stehende Zeit: 5 Minuten). Berücksichtigen Sie dabei folgende Punkte:

- Beschreibung des Auftrags.
- Wie haben Sie sich im Zweierteam organisiert? (Mausführung, Tastaturbedienung, Anleitung, Rollenwechsel usw.)
- Welchen Stellenwert hatte der Computer?
- Wie beurteilen Sie Ihr Produkt?
- Was haben Sie persönlich gelernt (inhaltlich, didaktisch)?
- Wie lässt sich diese Arbeit in einer Klasse einsetzen? In welchem Kontext?
- Wo sehen Sie Probleme, wo Vorteile?